

Slovenská lukostrelecká asociácia 3D

Školenie rozhodcov HDH-IAA

Trnovec nad Váhom 22.03.2020

Tatiana Binderová





H ako Historical

D ako 3Dimensional

H ako Hunting

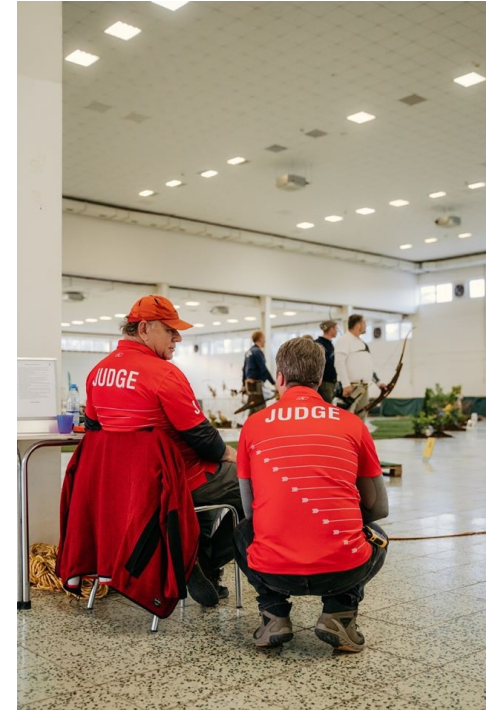
HDH-IAA bolo založené v roku 2010 členmi European Archery Association.

Pravidlá pre 3D boli zachované a boli prijaté nové pravidlá pre historickú a loveckú lukostreľbu



Rozhodca

- Má byť absolútne si istý aktuálnymi pravidlami
- Má mať autoritu; nemá byť arogantný
- Má pozorne počúvať
- Má si zachovať úplný a vyvážený názor
- Má dohliadať na hladký priebeh súťaže
- Má byť nestranný, má rešpektovať a dodržiavať pravidlá



Činnosť rozhodcu na súťaži SLA 3D

- Kontrola náradia
- Kontrola cvičnej strelnice
- Kontrola súťažnej trate pred súťažou – prejsť so staviteľom trate; prípadné nezrovnalosti upraviť
- Kontrola zloženia skupín (skupiny vopred kontroluje technický delegát) – neoprávnené výmeny v skupinách



Činnosť rozhodcu na súťaži SLA 3D

Pohyb na súťažnej trati (čo si všíma):

- kontrola zloženia skupín
- správanie sa skupiny pri STOP-ke, pri kolíku
- správnosť streľby danej divízie (stringwalking, facewalking)
- správnosť rotácie súťažiacich
- správnosť vypisovania bodovacích kariet
- meranie času na výstrel
- dotyk šípov a terča pred zapísaním
- dohľadávanie šípov (aby sa nezdržovalo)
- fajčenie



Definícia štýlov / divízie lukov

- BB (max. 27 m pre kadetov, seniorov a veteránov)
- CB (max. 45 m pre seniorov a veteránov; max. 27 m pre kadetov)
- CRB (max. 45 m pre seniorov a veteránov; max. 27 m pre kadetov)
- CU (max. 45 m pre seniorov a veteránov; max. 27 m pre kadetov)
- HU (max. 45 m pre seniorov a veteránov; max. 27 m pre kadetov)
- OL (max. 45 m pre seniorov a veteránov; max. 27 m pre kadetov)
- PB-HB (max. 27 m pre kadetov, seniorov a veteránov)
- TR-LB (max. 27 m pre kadetov, seniorov a veteránov)
- TR-RB (max. 27 m pre kadetov, seniorov a veteránov)
- Minimálna vzdialenosť je 5 m.
- Veková kategória DETI má max. vzdialenosť 18 m.



Kontrola náradia

- Divízia a skontrolovať či sedí s vypísanou bodovacou kartou
- Skontrolovať luk (nikdy nechytáme za madlo/stred)
- Šípy – rovnaká dĺžka, podpísanie šípov na tele
- Farba pierok a končikov nemusí byť rovnaká, ale musia mať jeden tvar
- Tabka (bez čiarok a poznámok), rukavica, prsteň
- Platí pravidlo 5 grainov na libru náťahu, alebo 330 stôp za sekundu (ďalej len FPS)
- Kontroluje sa len 1 spôsob (vyberá si súťažiaci)



Vekové kategórie

- Deti do 12 rokov
 - Kadeti 13 – 17 rokov
 - Seniori 18 – 50 rokov
 - Veteráni 51 a viac rokov
- Delené na muži a ženy (chlapci a dievčatá).



Cvičná strelnica

- Minimálny počet terčovníc (3D terčov) je 9 (vzdialenosti označiť)
- 5 m, 10 m, 15 m, 20 m, 25 m, 30 m, 35 m, 40 m, 45 m
- Streľbu riadi osoba poverená organizátorom



Súťažný okruh

- 28 3D terčov, úprava SLA 3D umožňuje postaviť okruh s 30 a 32 terčmi.
- 3D terče môžu byť postavené pod uhlom, ale uhol postavenia nesmie spôsobiť odrazenie a preletenie šípu za terč.
- Časti terča môžu byť zakryté, ale bodovacie zóny **8** a **10** musia byť zo streleckého kolíka viditeľné v plnom rozsahu.
- Ak je zo streleckého kolíka viditeľných viac bodovacích zón na jednom terči, organizátor musí na obrázku vyznačiť platnú bodovaciu zónu.
- Ak na obrázku nie je vyznačená žiadna zóna, platia všetky viditeľné zóny. Prvá plocha terča kde šíp vojde do terča je platná a hodnotená.



Súťažný okruh

- Súťažná trať môže byť postavená s jedným alebo dvojitým streleckým kolíkom na jednu vzdialenosť (musí platiť pre všetky terče na celej súťažnej trati).
- V prípade použitia dvojitých streleckých kolíkov, strelecké podmienky na každom kolíku sa nesmú výrazne líšiť a vzdialenosť kolíkov od seba musí byť 1 m (+/- 30 cm).
- V oboch prípadoch je nutný dotyk kolíka.



Súťažný okruh

- Terče postavené vo vzdialenosti 25 m a menej od červeného kolíka odporúčame zdvojené (2 terče vedľa seba), v prípade dvojitých streleckých kolíkov musia byť terče zdvojené.
- Ak sú na jednej streleckej pozícii postavené 2 terče (zdvojený terč), terče musia byť identické (aj identicky postavené).
- Ak sú na streleckej pozícii (pozícia s 1 kolíkom) umiestnené 2 terče, strelec pri kolíku si vyberie na ktorý terč bude strieľať.
- Ak sú na streleckej pozícii umiestnené 2 kolíky, strelec pri ľavom kolíku strieľa na ľavý terč a strelec pri pravom kolíku strieľa na pravý terč (aby sa šípy nekrižovali).



Postoj pri kolíku

- Len 1 súťažiaci lukostrelec
 - Nutný dotyk kolíka ktoroukoľvek časťou tela
 - Možné stáť aj pred kolíkom
-
- Čas na výstrel 90 s
 - Pozeranie ďalekohľadom pred výstrelom sa počíta do 90 s;
po výstrele ihneď opustiť kolík



Strel'ba na stanovišti

1 kolík

Poradie v skupine zostáva zachované počas celého priebehu súťaže;
DETI strieľajú vždy ako posledné

Príklad skupiny s 5-mi strelcami:

1. terč 1,2,3,4,5;
2. terč 2,3,4,5,1;
3. terč 3,4,5,1,2

Striedanie je samostatné na červenom kolíku, tiež na modrom kolíku
(ak sú miešané skupiny).



Streľba na stanovišti

2 kolíky

Minimálne 2 dvojice, max. 4 dvojice

Príklad skupiny s 3-mi dvojicami (6 lukostrelcov):

1. terč 1 a 2, 3 a 4, 5 a 6;
2. terč 3 a 4, 5 a 6, 1 a 2;
3. terč 5 a 6, 1 a 2, 3 a 4,

Striedanie je samostatné na červenom kolíku, tiež na modrom kolíku (ak sú miešané skupiny).



Skupina, STOP-ka

- Celá skupina čaká na STOP; minimálne 3 m od súťažiaceho pri kolíku
- Pri kolíku je len 1 súťažiaci
- Skupina nevyrušuje
- Dvaja zapisujúci (kontrola pred vytiahnutím šípov)



Bodovanie

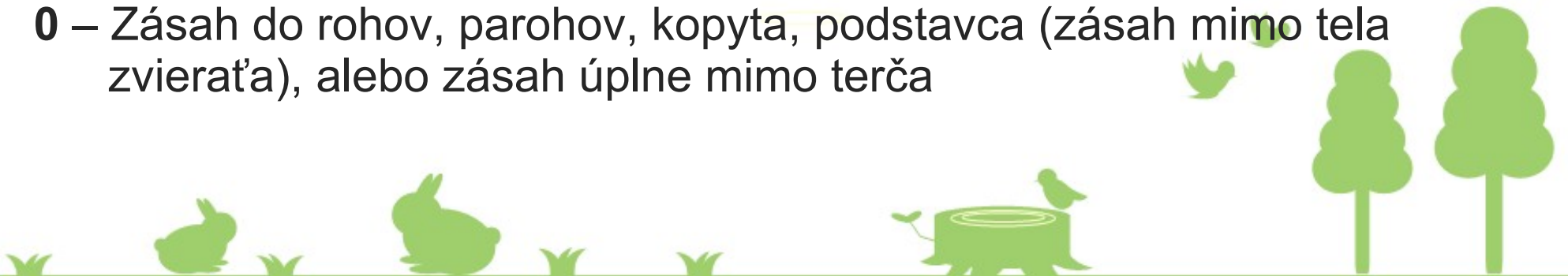
11 – malý kruh v strede zóny 10

10 – Kruh v oblasti vitálnej zóny (kill zóny), šíp sa musí kruhu aspoň Dotýkať.

8 – Vitálna zóna (kill zóna) okrem kruhu s hodnotou 10. Šíp sa musí zóny aspoň dotýkať.

5 – Zvyšná časť zvierat'a; ak má terč iné oblasti ako zvierat'a (podstavec, skala a pod.), šíp sa musí dotýkať čiary vymedzujúcej telo zvierat'a.

0 – Zásah do rohov, parohov, kopyta, podstavca (zásah mimo tela zvierat'a), alebo zásah úplne mimo terča



Bodovanie

- Všetky šípy musia zostať v terči, až dokiaľ nebudú zapísané všetky zásahy. Čas na zapísanie zásahov je 150 sekúnd.
- Šípov a 3D terča nie je dovolené dotýkať sa pred zapísaním bodových hodnôt.
- Každý zo strelcov je povinný si nahlas hlásiť svoje skóre / bodové hodnoty.
- Kontrola zásahov a komplet bodovacej karty; podpis zapisovateľa a súťažiaceho



Bodovanie

- Odrazené šípy od zeme, konárov sa hodnotia ako platné zásahy
- Šíp v šípe – rovnaká bodová hodnota
- Šípy v tesnej blízkosti – počíta sa bodová hodnota v ktorej je šíp zapichnutý
- Prípadné zlomené šípy sa bodujú príslušným zásahom
- Odrazené šípy pred 3D terč – najčastejšie bodová hodnota 5; ak skupina videla miesto odrazu, tak prisúdime túto bodovú hodnotu. To isté platí aj pre šípy, ktoré terčom preletia (nemalo by sa stávať pokiaľ sú terče kvalitné).



Ďakujem za pozornosť.

